

# TERRESECONDE

www.terreseconde.fr

† Zola Diaconu

*Origine rurale*

*Culture vlaque (Dacia Maledict)*

*Cheveux bruns courts*

*1m70, 57 kgs*

*née Zola Soplîta le 12 avril 616*

*à Peștera Frigă (Dacia Maledict)*

*Armée d'une dague glissée dans sa ceinture*

*Vêtue d'une robe paysanne dacienne*



<i>Lignée humaine</i>	<i>S</i>	<i>Teinte spirituelle</i>	<i>Niveau global</i>	<i>Disciplines acquises</i>	<i>Disciplines pratiquées</i>
	F	Agnostique	10		Sorcière du Chaos 10

<i>Caractéristiques passives</i>		<i>Caractéristiques actives</i>	
<i>constitution/lourdeur</i>	<i>0</i>	<i>force</i>	<i>0</i>
<i>intuition/arrogance</i>	<i>0</i>	<i>endurance</i>	<i>2</i>
		<i>perception</i>	<i>1</i>
		<i>empathie</i>	<i>0</i>
		<i>dextérité</i>	<i>0</i>
<i>émotivité/angoisse</i>	<i>2</i>	<i>ego</i>	<i>2</i>
		<i>souffle</i>	<i>3</i>
<i>sensibilité/vulnérabilité</i>	<i>1</i>	<i>imagination</i>	<i>7</i>
<i>souplesse/fragilité</i>	<i>0</i>	<i>agilité</i>	<i>2</i>
<i>réflexes/impulsivité</i>	<i>0</i>	<i>promptitude</i>	<i>3</i>
<i>tolérance</i>	<i>3</i>	<i>mémoire</i>	<i>3</i>
		<i>analyse</i>	<i>3</i>

*Facultés/Restrictions*

<i>Commun, Parler-Dragon</i>
<i>Sensibilité à la magie</i>
<i>Maîtrise des armes simples</i>
<i>Sens aiguisés</i>
<i>Initiative améliorée, supérieure</i>
<i>Incantation instantanée, immobile</i>
<i>Volonté de fer, Bonne constitution, Réflexes foudroyants</i>
<i>Esquive améliorée</i>

[illegible]

*Transcendance vive*

Potentiel 150	Décompte
---------------	----------

*Transcendance morte*

<i>Décompte</i>
-----------------

Combat : +5

Caractéristiques de résistance :

† ARMES : +0

- Armes en force (force) : +0
- Armes à distance (perception) : +1

Encaissement (constitution)	: +5
Rapidité (réflexes)	: +5
Volonté (sensibilité)	: +9

† ESQUIVE (agilité) : +8

† MOUVEMENT (promptitude) : +9

Armes

nom	taille	diff. att.	diff. par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	portée/remarques
Dague	p	12	14	1	10	30	15+f	1d4+f	3m/fine

Bouclier

nom	taille	diff. par.	seg.	sol.	rob.	protection passive	magie	comp.	mouv.

Compétences inductives

f Athlétisme (souffle)	8	<input type="checkbox"/> Évaluation (mémoire)	10
f Dissimulation (agilité)	7	<input type="checkbox"/> s'Informer (imagination)	7
<input type="checkbox"/> Chercher (perception)	3	<input type="checkbox"/> Présence (imagination)	7
<input type="checkbox"/> Comédie (imagination)	7	f Orientation (mémoire)	7
<input type="checkbox"/> Cordages (analyse)	3	<input type="checkbox"/> Ouïe fine (perception)	10
<input type="checkbox"/> Escalade (agilité)	2	<input type="checkbox"/> Psychologie (empathie)	1
<input type="checkbox"/> Entregent (imagination)	7	<input type="checkbox"/> Soins (dextérité)	7
<input type="checkbox"/> Discrétion (agilité)	9	f Survie	15
f Équitation (ego)	2	(tolérance+ego)	
<input type="checkbox"/> Équilibre (agilité)	2	<input type="checkbox"/> Vigilance (perception)	10

Compétences déductives

f Concentration (end+ego)	25	f Nage (sou)	8
f Divination (ima)	13	f Poisons (mém)	10
f Identification de la magie (ana)	10	f Herboristerie (mém)	8

