

TERRESECONDE

www.terreseconde.fr

† Sveinn Morgenson

Originaire de Grünberg (Westmark)

Éducation forestière, culture norrienne

22 ans au 1er janvier 633

Cheveux d'un brun grisâtre

Yeux noirs, teint clair

Barbe et moustache

Cicatrice sur l'œil gauche

Tenue de vagant



<i>Lignée humaine</i>	<i>S</i> M	<i>Teinte spirituelle</i> Honneur -3 (Ases)	<i>Niveau global</i> 4	<i>Disciplines pratiquées</i> Guide 4
-----------------------	---------------	--	---------------------------	--

<i>Caractéristiques passives</i>		<i>Caractéristiques actives</i>	
<i>constitution/lourdeur</i>		<i>force</i>	2
		<i>endurance</i>	2
<i>intuition/arrogance</i>		<i>perception</i>	2
		<i>empathie</i>	4
		<i>dextérité</i>	0
<i>émotivité/angoisse</i>	2	<i>ego</i>	2
		<i>souffle</i>	2
<i>sensibilité/vulnérabilité</i>	1	<i>imagination</i>	1
<i>souplesse/fragilité</i>		<i>agilité</i>	0
<i>réflexes/impulsivité</i>		<i>promptitude</i>	0
<i>tolérance</i>	3	<i>mémoire</i>	3
		<i>analyse</i>	3

Facultés/Restrictions

<i>Commun</i>
<i>Maîtrise des armes simples et de guerre, toutes armures et boucliers</i>
<i>Chasseur, Endurance</i>
<i>Proie de prédilection : Peuple-Fée</i>
<i>Sensibilité à la magie, Résistance à la magie naturelle (+4 aux jets de résistance)</i>
<i>Viser, Sens aiguisés, Initiative améliorée</i>

[illegible]

Combat : +4

Caractéristiques de résistance :

† ARMES : +0

— Armes en force (force) : +2

— Armes à distance (perception) : +2

† ESQUIVE (agilité) : **1d20-10**

† MOUVEMENT (promptitude) : **3d6-5**

Encaissement (constitution) : +4

Rapidité (réflexes) : +1

Volonté (sensibilité) : +3

Armes

nom	taille	diff. att.	diff. par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	portée/remarques
Épée bâtarde orgète	m	10/9	12/11	2	8	210/250	11	1d10+f/+2f	favorite
Dague orgète	p	11	13	1	10	38/40	15	1d4+f	3 m, fine pointe d'argent
Arc long elfique composite	g	9	15	2	4	82/100	16	1d8+2+f	45 m

Bouclier

nom	taille	diff. par.	seg.	sol.	rob.	protection passive	magie	comp.	mouv.

Compétences inductives

f Athlétisme (souffle)	4	f Escalade (agilité)	2
f Dissimulation (agilité)	4	f Évaluation (mémoire)	3
f Chercher (perception)	4	f s'Informer (empathie)	4
□ Comédie (imagination)	1	□ Présence (imagination)	1
f Cordages (analyse)	3	f Orientation (perception)	4
f Discrétion (agilité)	5	f Ouïe fine (perception)	2
□ Entregent (imagination)	1	□ Psychologie (empathie)	4
f Équitation (empathie)	4	f Soins (dextérité)	3
□ Équilibre (agilité)	0	f Survie (tol+emp)	7
		f Vigilance (perception)	4

Compétences déductives

f Concentration (end+ego)	10	f Connais. des poisons (mém)	4
□ Crochetage (dex)	2	f Connais. du Peuple-Fée (mém)	15
f Empathie animale (emp)	5	f Connais. des monstres (mém)	4
f Herboristerie (per)	8	f Connais. Faune et Flore (mém)	6
f Méditation (ego)	3	f Identif. de la magie (ana)	4
f Nage (sou)	3	f Métallurgie (per)	3
f Travail du bois (dex)	2	f Travail du cuir (dex)	1

Épuisement (Souffle : 2)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Armure portée

cuir souple
soie de Veuve Noire aux Yeux Dorés

État physique selon les localisations et sous-localisations

♠ Tête (1)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 23/35

♡ Œil gauche (1)

♡ Œil droit (2)

♡ Gorge/Nuque (3-4)

- Protection du col : 2
- Robustesse du col : 18/20

♠ Poitrine (2)

- Points de vie : 15
- Protection : 5
- Robustesse : 365/400

♡ Plexus(5-8)

♠ Abdomen (3)

- Points de vie : 15
- Protection : 5
- Robustesse : 399/400

♠ Hanches (4)

- Points de vie : 15
- Protection : 5
- Robustesse : 382/400

♡ Parties génitales (9-10)

♡ Aine (11-12)

♠ Bras gauche (5)

- Points de vie : 15
- Protection : 5
- Robustesse : 340/400

♡ Main gauche (13-16)

- Protection du gant gauche : 2
- Robustesse du gant gauche : 10

♠ Bras droit (6)

- Points de vie : 15
- Protection : 5
- Robustesse : 390/400

♡ Main droite (17-20)

- Protection du gant droit : 2
- Robustesse du gant droit : 10

♠ Jambe gauche (7)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 32/35

♠ Jambes droite (8)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 33/35

Équipement

Épée bâtarde orgète, Dague orgète, Arc long elfique (carquois 20 flèches)
Outils de crochetage
Lanterne et fiole d'huile (20h), briquet à amadou
Charpie
Outre (5l), sac à dos, corde (20m), couverture en peau d'ours
Bourse : 200 wolfgulden