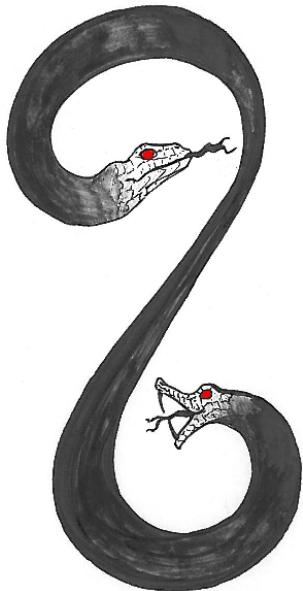


TERRES ECONDE

www.terreseconde.fr

REINETTE
Chevalier
de l'Ordre du Serpent



Adrienne (*culture franque*)

1m85, 77kgs

Longue chevelure blonde

Yeux noirs

Née le 3 janvier 607

à Petit-Carré

(Royaume d'Adria)

Fille de bergers

(origine rurale)

Souvent en armure

de plates complète,

portant une épée bâtarde

en bandoulière,

montée sur un

destrier de guerre.



Lignée humaine	F	Sexe	Teinte spirituelle	Niveau global	Disciplines acquises	Disciplines pratiquées
			Agnostique	8	Chevalier	8 (Ordre du Serpent)

Caractéristiques passives		Caractéristiques actives	
constitution/lourdeur	0	force	6
intuition/arrogance	0	endurance	4
émotivité/angoisse	2	perception	0
sensibilité/vulnérabilité	1	empathie	0
souplesse/fragilité	0	dextérité	0
réflexes/impulsivité	0	ego	2
tolérance	3	souffle	3
		imagination	1
		agilité	0
		promptitude	4
		mémoire	3
		analyse	3

Facultés/Restrictions

<i>Commun, Parler-Dragon</i>
<i>Maîtrise de toutes armes, armures et boucliers</i>
<i>Code d'honneur curète</i>
<i>Combat à cheval</i>
<i>Coups puissants</i>
<i>Dégainer rapidement</i>
<i>Brisefer</i>
<i>Charge</i>
<i>Sensibilité à la magie</i>
<i>Facultés de l'Ordre (applicables aux confrontations avec les Xoas) :</i>
<i>Car le pensé et l'être sont une même chose (jets de résistance +8, résistance à la magie 40%)</i>
<i>La guerre est mère de toute chose (+8 sur tous les jets de combats)</i>
<i>Ô demeure secrète des Curètes, grottes divines de la Crète, où naquit Zeus</i>
<i>(Dissipation et Désenvoûtement, 24%)</i>
<i>Alchimie du Serpent</i>

<i>Affinités</i>	<i>Extensions</i>	<i>Pouvoirs</i>
<i>Vie * 0</i>		

Transcendance vive

<i>Potentiel 0</i>	<i>Décompte</i>
--------------------	-----------------

Transcendance morte

<i>Décompte</i>

Combat : +8

† *ARMES* : +4

- Armes en force (*force*) : +10 (+8 Xoas)
- Armes à distance (*perception*) : +4 (+8 Xoas)

† *ESQUIVE* (*agilité*) : +0 (+8 Xoas)

† *MOUVEMENT* (*promptitude*) : +6 (+8 Xoas)

Caractéristiques de résistance :

<i>Encaissement (con)</i>	: +6 (+8 Xoas)
<i>Rapidité (réf)</i>	: +2 (+8 Xoas)
<i>Volonté (sen)</i>	: +3 (+8 Xoas)
<i>Résistance à la magie</i>	: 40% (Xoas)

Armes

nom	taille	diff. att.	diff. par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	portée/divers
épée bâtarde	m	11/9	13/11	2	8	200	11+f/+2f	1d10+f/+2f	1 ou 2 mains
dague	p	12	14	1	10	30	15+f	1d4+f	3m/fine
arc long elfique composite	g	9	15	2	4	100	16	1d8+2+f	45 m

Bouclier

nom	taille	diff. par.	seg.	sol.	rob.	protection passive	magie	comp.	mouv.

Compétences inductives

<i>f Athlétisme (souffle)</i>	13	<input type="checkbox"/> <i>Escalade (agilité)</i>	0
<input type="checkbox"/> <i>Dissimulation (agilité)</i>	0	<input type="checkbox"/> <i>Évaluation (mémoire)</i>	3
<input type="checkbox"/> <i>Chercher (perception)</i>	0	<input type="checkbox"/> <i>s'Informer (imagination)</i>	5
<input type="checkbox"/> <i>Comédie (imagination)</i>	1	<i>f Présence (imagination)</i>	6
<input type="checkbox"/> <i>Cordages (force)</i>	8	<i>f Orientation (mémoire)</i>	8
<input type="checkbox"/> <i>Discrétion (agilité)</i>	0	<input type="checkbox"/> <i>Ouïe fine (perception)</i>	0
<input type="checkbox"/> <i>Entregent (imagination)</i>	1	<input type="checkbox"/> <i>Psychologie (empathie)</i>	0
<i>f Équitation (ego)</i>	18	<i>f Soins (dextérité)</i>	0
<input type="checkbox"/> <i>Équilibre (agilité)</i>	0	<input type="checkbox"/> <i>Survie (tolérance+ego)</i>	5
<input type="checkbox"/> <i>Vigilance (perception)</i>	5		

Compétences déductives

<i>f Alchimie (mém)</i>	10	<input type="checkbox"/> <i>Nage (sou)</i>	7
<i>f Connaissance des Dragons (mém)</i>	6	<i>f Métallurgie (dex)</i>	3
<i>f Connaissance des Monstres (mém)</i>	4	<i>f Travail du cuir (dex)</i>	2

