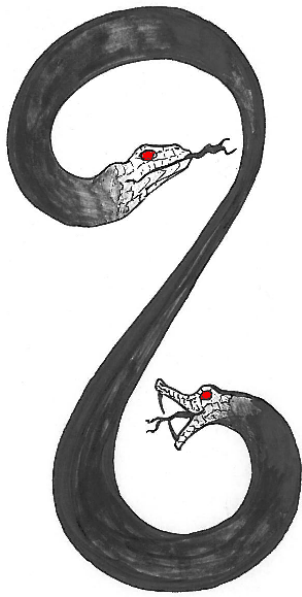


TERRESECONDE

www.terreseconde.fr

REINETTE
Chevalier
de l'Ordre du Serpent



Adrianne (culture franque)

1m85, 77kgs

Longue chevelure blonde

Yeux noirs

Née le 3 janvier 607

à Petit-Carré

(Royaume d'Adria)

Fille de bergers

(origine rurale)

Souvent en armure

de plates complète,

portant une épée bâtarde

en bandoulière,

montée sur un

destrier de guerre.



Lignée humaine	Sexe F	Teinte spirituelle Agnostique	Niveau global 8	Disciplines acquises	Disciplines pratiquées Chevalier 8 (Ordre du Serpent)
----------------	--------	-------------------------------	-----------------	----------------------	---

Caractéristiques passives		Caractéristiques actives	
constitution/lourdeur	0	force	6
intuition/arrogance	0	endurance	4
		perception	0
		empathie	0
		dextérité	0
émotivité/angoisse	2	ego	2
		souffle	3
sensibilité/vulnérabilité	1	imagination	1
souplesse/fragilité	0	agilité	0
réflexes/impulsivité	0	promptitude	4
tolérance	3	mémoire	3
		analyse	3

Facultés/Restrictions

<i>Commun, Parler-Dragon</i>
<i>Maîtrise de toutes armes, armures et boucliers</i>
<i>Code d'honneur curète</i>
<i>Combat à cheval</i>
<i>Coups puissants</i>
<i>Dégainer rapidement</i>
<i>Brisefer</i>
<i>Charge</i>
<i>Sensibilité à la magie</i>
<i>Facultés de l'Ordre (applicables aux confrontations avec les Xoas) :</i>
<i>Car le pensé et l'être sont une même chose (jets de résistance +8, résistance à la magie 40%)</i>
<i>La guerre est mère de toute chose (+8 sur tous les jets de combats)</i>
<i>Ô demeure secrète des Curètes, grottes divines de la Crète, où naquit Zeus (Dissipation et Désenvoûtement, 24%)</i>
<i>Alchimie du Serpent</i>

<i>Affinités</i>	<i>Extensions</i>	<i>Pouvoirs</i>
<i>Vie * 0</i>		

Transcendance vive

<i>Potentiel 0</i>	<i>Décompte</i>
--------------------	-----------------

Transcendance morte

<i>Décompte</i>

Combat : +8

Caractéristiques de résistance :

† ARMES : +4

– Armes en force (force) : +10 (+8 Xoas)

– Armes à distance (perception) : +4 (+8 Xoas)

† ESQUIVE (agilité) : +0 (+8 Xoas)

† MOUVEMENT (promptitude) : +6 (+8 Xoas)

Encaissement (con) : +6 (+8 Xoas)

Rapidité (réf) : +2 (+8 Xoas)

Volonté (sen) : +3 (+8 Xoas)

Résistance à la magie : 40% (Xoas)

Armes

nom	taille	diff. att.	diff. par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	portée/divers
épée bâtarde	m	11/9	13/11	2	8	200	11+f/+2f	1d10+f/+2f	1 ou 2 mains
dague	p	12	14	1	10	30	15+f	1d4+f	3m/fine
arc long elfique composite	g	9	15	2	4	100	16	1d8+2+f	45 m

Bouclier

nom	taille	diff. par.	seg.	sol.	rob.	protection passive	magie	comp.	mouv.

Compétences inductives

f Athlétisme (souffle)	13	<input type="checkbox"/> Escalade (agilité)	0
<input type="checkbox"/> Dissimulation (agilité)	0	<input type="checkbox"/> Évaluation (mémoire)	3
<input type="checkbox"/> Chercher (perception)	0	<input type="checkbox"/> s'Informer (imagination)	5
<input type="checkbox"/> Comédie (imagination)	1	f Présence (imagination)	6
<input type="checkbox"/> Cordages (force)	8	f Orientation (mémoire)	8
<input type="checkbox"/> Discrétion (agilité)	0	<input type="checkbox"/> Ouïe fine (perception)	0
<input type="checkbox"/> Entregent (imagination)	1	<input type="checkbox"/> Psychologie (empathie)	0
f Équitation (ego)	18	f Soins (dextérité)	0
<input type="checkbox"/> Équilibre (agilité)	0	<input type="checkbox"/> Survie (tolérance+ego)	5
<input type="checkbox"/> Vigilance (perception)	5		

Compétences déductives

f Alchimie (mém)	10	<input type="checkbox"/> Nage (sou)	7
f Connaissance des Dragons (mém)	6	f Métallurgie (dex)	3
f Connaissance des Monstres (mém)	4	f Travail du cuir (dex)	2

Épuisement (Souffle : +3)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Armure portée

Armure de plates complète furtivité -16, nage impossible fatigue +3

État physique selon les localisations et sous-localisations

♠ Tête (1)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

♡ Œil gauche (1)

♡ Œil droit (2)

♡ Gorge/Nuque (3-4)

- Protection du col : 5
- Robustesse du col : 90

♠ Poitrine (2)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

♡ Plexus(5-8)

♠ Abdomen (3)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

♠ Hanches (4)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

♡ Parties génitales (9-10)

♡ Aine (11-12)

♠ Bras gauche (5)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

♡ Main gauche (13-16)

- Protection du gant gauche : 5
- Robustesse du gant gauche : 50

♠ Bras droit (6)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

♡ Main droite (17-20)

- Protection du gant droit : 5
- Robustesse du gant droit : 50

♠ Jambe gauche (7)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

♠ Jambes droite (8)

- Points de vie :

	21
--	----
- Protection : 5
- Robustesse : 200

Équipement

Armure complète, Épée bâtarde, Dague
Arc long elfique composite (force 6), Carquois et 20 flèches
Bourse : 50 sequins orgètes, 10 wolfsgulden, 10 livres adriannes 10 ducats d'or daciens, 10 ducats d'argent daciens
12 jours de vivres, 1 sac à dos, 1 outre (5 l), 2 briquets