

TERRESECONDE

www.terreseconde.fr

IGHIERAS dit LA PERCHE

Origine forestière

Date de naissance inconnue mais environ 610

Cheveux blonds

Yeux bleus

Taille 2m

Poids 80kg

Culture norrienne et elfique

Élevé au sein du clan Nashtyl (Uralben) à Lodz

Mercenaire et vagant

Souvent accompagné de Wilcox, son chien avec lequel il partage un lien empathique

Lignée	humain
Sexe	M
Teinte spirituelle	Honneur +1 (Ases)
Niveau global	4
Disciplines acquises	Guide 4
Disciplines pratiquées	aucune



Caractéristiques passives		Caractéristiques actives	
constitution/lourdeur	0	force	2
intuition/arrogance	0	endurance	3
		perception	2
		empathie	3
		dextérité	0
émotivité/angoisse	2	ego	2
		souffle	3
		imagination	1
sensibilité/vulnérabilité	1	agilité	0
souplesse/fragilité	0	promptitude	2
réflexes/impulsivité	0	mémoire	3
tolérance	3	analyse	3

Facultés/Restrictions

Commun, Elfique antique, Lire et écrire
Maîtrise des armes simples et de guerre, toutes armures et boucliers, Chasseur
Proie de prédilection : Démons
Sensibilité à la magie, Résistance à la magie naturelle (+4)
Viser, Initiative améliorée, Initiative supérieure

Combat : +4

Caractéristiques de résistance :

† ARMES : +0

— Armes en force (force) : +2

— Armes à distance (perception) : +2

Encaissement (constitution) : +4

Rapidité (réflexes) : +1

Volonté (sensibilité) : +2

† ESQUIVE (agilité) : **1d20-10**

† MOUVEMENT (promptitude) : **3d6-3**

Armes

nom	taille	diff. att.	diff. par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	portée/remarques
arbalète légère	p	7	18	3	2	30	5+2f	1d10	30m/2 mains
katana	m	6	7	2	∞	∞	∞	1d8+8 +f/2f	1 main/2 mains sorcellerie d'Io (Wa)

Bouclier

nom	taille	diff. par.	seg.	sol.	rob.	protection passive	magie	comp.	mouv.

Compétences inductives

f Athlétisme (souffle)	11	f Escalade (agilité)	8
f Dissimulation (agilité)	14	f Évaluation (mémoire)	12
f Chercher (perception)	16	f s'Informer (empathie)	11
□ Comédie (imagination)	3	□ Présence (imagination)	1
f Cordages (analyse)	6	f Orientation (perception)	13
□ Entregent (imagination)	1	f Ouïe fine (perception)	10
f Discrétion (agilité)	12	□ Psychologie (empathie)	7
f Équitation (empathie)	5	f Soins (dextérité)	9
□ Équilibre (agilité)	0	f Survie (tol+emp)	17
		f Vigilance (perception)	17

Compétences déductives

f Alchimie (mém)	16	f Connais. des poisons (mém)	10
f Concentration (end+ego)	14	f Connais. du Peuple-Fée (mém)	13
f Dressage (emp)	12	f Connais. des monstres (mém)	11
f Empathie animale (emp)	15	f Connais. Faune et Flore (mém)	14
f Herboristerie (per)	11	f Identif. de la magie (ana)	10
f Méditation (ego)	12	f Métallurgie (per)	8
f Nage (sou)	8	f Travail du cuir (dex)	12
f Travail du bois (dex)	6		

Épuisement (Souffle : +3)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Armure portée

cuir souple

État physique selon les localisations et sous-localisations

♠ Tête (1)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 30/35

♡ Œil gauche (1)

♡ Œil droit (2)

♡ Gorge/Nuque (3-4)

- Protection du col : 2
- Robustesse du col : 19/20

♠ Poitrine (2)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 32/35

♡ Plexus(5-8)

♠ Abdomen (3)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 34/35

♠ Hanches (4)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 30/35

♡ Parties génitales (9-10)

♡ Aine (11-12)

♠ Bras gauche (5)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 34/35

♡ Main gauche (13-16)

- Protection du gant gauche : 2
- Robustesse du gant gauche : 7/10

♠ Bras droit (6)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 34/35

♡ Main droite (17-20)

- Protection du gant droit : 2
- Robustesse du gant droit : 9/10

♠ Jambe gauche (7)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 30/35

♠ Jambes droite (8)

- Points de vie : 15
- Protection : 2
- Robustesse : 32/35

Équipement

1 katana
1 arbalète légère, 1 carquois de 20 carreaux
Outre (5l), sac à dos, pot de graisse (pour le cuir et les armes)
Corde (20 m), lanterne, fiole d'huile (20h), briquet à amadou, couverture
Bourse : 8 wolfgulden (WG)