

# TERRES ECONDE

[www.terreseconde.fr](http://www.terreseconde.fr)



Firmin Lesaulnier

Frère Chapelain  
de l'Ordre du Sépulcre Inachevé

Anciennement Frère Censeur  
de la Commanderie de Colonia

Né en 614 à Marasel (village près du Mur des Preux, Principauté d'Égirçan)  
Culture franque, éducation lettrée

Vêtu d'une robe noire portant la croix de Sainte Blandine brodée en or à l'endroit du cœur



Lignée humaine	S M	Teinte spirituelle Vertu +2 (christianisme romain)	Niv. global 8	Disciplines acquises Prêtre 8 (christianisme romain)	Disc. pratiquées idem
----------------	-----	---	------------------	--	--------------------------

Caractéristiques passives		Caractéristiques actives	
constitution/lourdeur	0	force	2
intuition/arrogance	-1	endurance	2
émotivité/angoisse	2	perception	-1
sensibilité/vulnérabilité	0	empathie	-1
souplesse/fragilité	0	dextérité	-1
réflexes/impulsivité	0	ego	10
tolérance	3	souffle	2
		imagination	0
		agilité	0
		promptitude	5
		mémoire	3
		analyse	3

Facultés/Restrictions

Lire et écrire, Langue liturgique (latin), Intuition fraternelle, Symbole sacré Commun, Parler-Dragon, Sensibilité à la magie, Incantation immobile et silencieuse Maîtrise des armes simples, de guerre, des armures et boucliers, Stratégie défensive
---

Transcendance vive

Potentiel 0

## *Transcendance morte*

## Décompte

Grâce

*Potentiel 176*      *Décompte*

*Combat* : +6

† *ARMES* : +2

- *Armes en force (force)* : +4
- *Armes à distance (perception)* : +3

† *ESQUIVE (agilité)* : +0

† *MOUVEMENT (promptitude)* : +9

*Caractéristiques de résistance* :

<i>Encaissement (constitution)</i>	: +6
<i>Rapidité (réflexes)</i>	: +2
<i>Volonté (sensibilité)</i>	: +8

### Armes

<i>nom</i>	<i>taille</i>	<i>diff. att.</i>	<i>diff. par.</i>	<i>seg.</i>	<i>sol.</i>	<i>rob.</i>	<i>prise</i>	<i>dégâts</i>	<i>portée/remarques</i>
<i>Dague</i>	<i>p</i>	12	14	1	10	30	15+f	1d4+f	3m/fine
<i>Épée longue</i>	<i>m</i>	10	11	2	10	150	12+f	1d8+f	

### Bouclier

<i>nom</i>	<i>taille</i>	<i>diff. par.</i>	<i>seg.</i>	<i>sol.</i>	<i>rob.</i>	<i>protection passive</i>	<i>magie</i>	<i>comp.</i>	<i>mouv.</i>

### Compétences inductives

<input type="checkbox"/> <i>Athlétisme (souffle)</i>	2	<input type="checkbox"/> <i>Évaluation (mémoire)</i>	5
<input type="checkbox"/> <i>Dissimulation (agilité)</i>	0	<input type="checkbox"/> <i>s'Informer (imagination)</i>	14
<input type="checkbox"/> <i>Chercher (perception)</i>	-1	<i>f Présence (imagination)</i>	20
<input type="checkbox"/> <i>Comédie (imagination)</i>	0	<input type="checkbox"/> <i>Orientation (mémoire)</i>	5
<input type="checkbox"/> <i>Cordages (analyse)</i>	5	<input type="checkbox"/> <i>Ouïe fine (perception)</i>	8
<input type="checkbox"/> <i>Escalade (agilité)</i>	0	<i>f Psychologie (empathie)</i>	7
<i>f Entregent (imagination)</i>	0	<i>f Soins (dextérité)</i>	15
<input type="checkbox"/> <i>Discrétion (agilité)</i>	8	<input type="checkbox"/> <i>Survie</i>	13
<input type="checkbox"/> <i>Équitation (ego)</i>	10	<i>(tolérance+ego)</i>	
<input type="checkbox"/> <i>Équilibre (agilité)</i>	0	<input type="checkbox"/> <i>Vigilance (perception)</i>	9

### Compétences déductives

<i>f Alchimie (mém)</i>	20	<i>f Connaissance des poisons (mém)</i>	9
<i>f Chirurgie (mém)</i>	10	<i>f Connaissance des religions (mém)</i>	20
<i>f Concentration (end+ego)</i>	17	<i>f Divination (ima)</i>	20
<i>f Connaissance des morts-vivants (mém)</i>	15	<i>f Herboristerie (mém)</i>	10
<i>f Connaissance des anges (mém)</i>	5	<i>f Identification de la magie (ana)</i>	14
<i>f Connaissance des diables (mém)</i>	5	<i>f Médecine (mém)</i>	10
<i>f Connaissance des monstres (mém)</i>	8	<input type="checkbox"/> <i>Métallurgie (per)</i>	6

## Épuisement (Souffle : 2)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## Armure portée

Besantine (furtivité -2)  
Capuche de cuir souple  
Gants de cuir souple

## État physique selon les localisations et sous-localisations

### ♠ Tête (1)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♡ Œil gauche (1)

♡ Œil droit (2)

♡ Gorge/Nuque (3-4)

- Protection du col : 3
- Robustesse du col : 20

### ♠ Poitrine (2)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Plexus(5-8)

### ♠ Abdomen (3)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 3
- Robustesse : 80

### ♠ Hanches (4)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Parties génitales (9-10)

♡ Aine (11-12)

### ♠ Bras gauche (5)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Main gauche (13-16)

- Protection du gant gauche : 2
- Robustesse du gant gauche : 10

### ♠ Bras droit (6)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Main droite (17-20)

- Protection du gant droit : 2
- Robustesse du gant droit : 10

### ♠ Jambe gauche (7)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 3
- Robustesse : 80

### ♠ Jambes droite (8)

- Points de vie : 


 19
- Protection : 3
- Robustesse : 80

## Équipement

1 fiole de Saint Chrême (50 doses), 1 fiole d'aqua strega (10 doses)
Eau bénite (2,5 l), 1 sac à dos, 1 outre (5 l), 2 briquets
Sauge (8 doses), Serpentine (7 doses), Trèfle (2 doses), Curare (3 doses)
Fève de St Ignace (5 doses), Digitale (4 doses), Amanite tue-mouches (7 doses)
Tenue religieuse (robe noire) cachée par une longue pélerine
Dague, épée longue, 7 jours de vivres
Symbolique religieux : chapelet d'or
Bourse : 20 sequins orgètes, 20 ducats d'or daciens, 10 ducats d'argent daciens