

TERRESECONDE

www.terreseconde.fr



Firmin Lesaulnier

*Frère Chapelain
de l'Ordre du Sépulcre Inachevé*

*Anciennement Frère Censeur
de la Commanderie de Colonia*

*Né en 614 à Marasel (village près du Mur
des Preux, Principauté d'Égirçan)
Culture franque, éducation lettrée*

*Vêtu d'une robe noire portant la croix de
Sainte Blandine brodée en or à l'endroit
du cœur*



| | | | | | |
|---------------|----------|---------------------------------------|--------------------|------------------------------------|-------------------------|
| <i>Lignée</i> | <i>S</i> | <i>Teinte spirituelle</i> | <i>Niv. global</i> | <i>Disciplines acquises</i> | <i>Disc. pratiquées</i> |
| humaine | M | Vertu +2 (christianisme romain) | 8 | Prêtre 8 (christianisme romain) | idem |

| <i>Caractéristiques passives</i> | | <i>Caractéristiques actives</i> | |
|----------------------------------|-----------|---------------------------------|-----------|
| <i>constitution/lourdeur</i> | <i>0</i> | <i>force</i> | <i>2</i> |
| | | <i>endurance</i> | <i>2</i> |
| <i>intuition/arrogance</i> | <i>-1</i> | <i>perception</i> | <i>-1</i> |
| | | <i>empathie</i> | <i>-1</i> |
| | | <i>dextérité</i> | <i>-1</i> |
| <i>émotivité/angoisse</i> | <i>2</i> | <i>ego</i> | <i>10</i> |
| | | <i>souffle</i> | <i>2</i> |
| <i>sensibilité/vulnérabilité</i> | <i>0</i> | <i>imagination</i> | <i>0</i> |
| <i>souplesse/fragilité</i> | <i>0</i> | <i>agilité</i> | <i>0</i> |
| <i>réflexes/impulsivité</i> | <i>0</i> | <i>promptitude</i> | <i>5</i> |
| <i>tolérance</i> | <i>3</i> | <i>mémoire</i> | <i>3</i> |
| | | <i>analyse</i> | <i>3</i> |

Facultés/Restrictions

| |
|---|
| <i>Lire et écrire, Langue liturgique (latin), Intuition fraternelle, Symbole sacré</i> |
| <i>Commun, Parler-Dragon, Sensibilité à la magie, Incantation immobile et silencieuse</i> |
| <i>Maîtrise des armes simples, de guerre, des armures et boucliers, Stratégie défensive</i> |

Combat : +6

Caractéristiques de résistance :

† ARMES : +2

– Armes en force (force) : +4

– Armes à distance (perception) : +3

† ESQUIVE (agilité) : +0

† MOUVEMENT (promptitude) : +9

| | |
|-----------------------------|------|
| Encaissement (constitution) | : +6 |
| Rapidité (réflexes) | : +2 |
| Volonté (sensibilité) | : +8 |

Armes

| nom | taille | diff. att. | diff. par. | seg. | sol. | rob. | prise | dégâts | portée/remarques |
|-------------|--------|------------|------------|------|------|------|-------|--------|------------------|
| Dague | p | 12 | 14 | 1 | 10 | 30 | 15+f | 1d4+f | 3m/fine |
| Épée longue | m | 10 | 11 | 2 | 10 | 150 | 12+f | 1d8+f | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

Bouclier

| nom | taille | diff. par. | seg. | sol. | rob. | protection passive | magie | comp. | mouv. |
|-----|--------|------------|------|------|------|--------------------|-------|-------|-------|
| | | | | | | | | | |

Compétences inductives

| | | | |
|--|----|---|----|
| <input type="checkbox"/> Athlétisme (souffle) | 2 | <input type="checkbox"/> Évaluation (mémoire) | 5 |
| <input type="checkbox"/> Dissimulation (agilité) | 0 | <input type="checkbox"/> s'Inform (imagination) | 14 |
| <input type="checkbox"/> Chercher (perception) | -1 | f Présence (imagination) | 20 |
| <input type="checkbox"/> Comédie (imagination) | 0 | <input type="checkbox"/> Orientation (mémoire) | 5 |
| <input type="checkbox"/> Cordages (analyse) | 5 | <input type="checkbox"/> Ouïe fine (perception) | 8 |
| <input type="checkbox"/> Escalade (agilité) | 0 | f Psychologie (empathie) | 7 |
| f Entregent (imagination) | 0 | f Soins (dextérité) | 15 |
| <input type="checkbox"/> Discrétion (agilité) | 8 | <input type="checkbox"/> Survie | 13 |
| <input type="checkbox"/> Équitation (ego) | 10 | (tolérance+ego) | |
| <input type="checkbox"/> Équilibre (agilité) | 0 | <input type="checkbox"/> Vigilance (perception) | 9 |

Compétences déductives

| | | | |
|--|----|--|----|
| f Alchimie (mém) | 20 | f Connaissance des poisons (mém) | 9 |
| f Chirurgie (mém) | 10 | f Connaissance des religions (mém) | 20 |
| f Concentration (end+ego) | 17 | f Divination (ima) | 20 |
| f Connaissance des morts-vivants (mém) | 15 | f Herboristerie (mém) | 10 |
| f Connaissance des anges (mém) | 5 | f Identification de la magie (ana) | 14 |
| f Connaissance des diables (mém) | 5 | f Médecine (mém) | 10 |
| f Connaissance des monstres (mém) | 8 | <input type="checkbox"/> Métallurgie (per) | 6 |

Épuisement (Souffle : 2)

Armure portée

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| | | | | | | | | | |

| |
|--|
| Besantine (furtivité -2) Capuche de cuir souple Gants de cuir souple |
|--|

État physique selon les localisations et sous-localisations

♠ Tête (1)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♡ Œil gauche (1)

♡ Œil droit (2)

♡ Gorge/Nuque (3-4)

- Protection du col : 3
- Robustesse du col : 20

♠ Poitrine (2)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Plexus(5-8)

♠ Abdomen (3)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♠ Hanches (4)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Parties génitales (9-10)

♡ Aine (11-12)

♠ Bras gauche (5)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Main gauche (13-16)

- Protection du gant gauche : 2
- Robustesse du gant gauche : 10

♠ Bras droit (6)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♡ Main droite (17-20)

- Protection du gant droit : 2
- Robustesse du gant droit : 10

♠ Jambe gauche (7)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 3
- Robustesse : 80

♠ Jambes droite (8)

- Points de vie :

| | |
|--|----|
| | 19 |
|--|----|
- Protection : 3
- Robustesse : 80

Équipement

| |
|---|
| 1 fiole de Saint Chrême (50 doses), 1 fiole d'aqua strega (10 doses) |
| Eau bénite (2,5 l), 1 sac à dos, 1 outre (5 l), 2 briquets |
| Sauge (8 doses), Serpentine (7 doses), Trèfle (2 doses), Curare (3 doses) |
| Fève de St Ignace (5 doses), Digitale (4 doses), Amanite tue-mouches (7 doses) |
| Tenue religieuse (robe noire) cachée par une longue pélerine |
| Dague, épée longue, 7 jours de vivres |
| Symbole religieux : chapelet d'or |
| Bourse : 20 sequins orgètes, 20 ducats d'or daciens, 10 ducats d'argent daciens |
| |
| |